



6.GELENEKSEL 3X3 SOKAK BASKETBOLU TURNUVA YÖNERGESİ



İL/İLÇE	Konya/Akşehir
TURNUVA ADI	6. Geleneksel 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası
TURNUVA TARİHİ	4 - 10 Eylül 2023
YER	Akşehir Gençlik Merkezi
BAŞVURU TARİHİ	28 Ağustos - 2 Eylül 2023
SON BAŞVURU TARİHİ	2 Eylül 2023 Cumartesi, 12.00

KATILIMCI KATEGORİLERİ	
KATEGORİLER	DOĞUM TARİHİ
Büyükler	2004 ve Altı
Gençler	2005-2008
Yıldızlar	2009-2012
3 lük Yarışması	Yaş sınırlaması yoktur.

TURNUVA PROGRAMI		
Açıklama	Tarih	Saat
Başvuru Tarihi	28 Ağustos 2023 Pazartesi	12:00
Son Başvuru Tarihi	2 Eylül 2023 Cumartesi	12:00
Fikstür İlanı	3 Eylül 2023 Pazar	14:00
Takım Listesinin İlanı	3 Eylül 2023 Pazar	15:00
Açılış Töreni	4 Eylül 2023 Pazartesi	17:00



6.GELENEKSEL 3X3 SOKAK BASKETBOLU TURNUVA YÖNERGESİ



Bilgi ve Kayıt Aşamaları

Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği tarafından 4 – 10 Eylül 2023 tarihleri arasında Akşehir Gençlik Merkezinde bu yıl 6. sı düzenlenecektir.

İlçemizde Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği öncülüğünde hayata geçirilen 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası her yıl onlarca basketbol sever katılımlarıyla devam etmektedir. Üstelik turnuvalara katılmak için lisanslı basketbolcu olmanıza gerek yok. Basketbol sporunu seven, kendini ispatlamak isteyen herkes 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvasına katılabilir.

3X3 Nedir?

Heyecan verici, dinamik ve yenilikçi 3X3 Basketbol, dünyanın her yerinde oynanan farklı formatlardaki sokak basketbolundan esinlenerek geliştirilmiştir. Maçlarda üç kişilik iki takım standart bir yarı saha içerisinde karşılaşır.

Nasıl Oynanır?

3 asil 1 yedek oyuncudan oluşan takımlar yarı sahada (tek potada) 10 dakikalık maçlar oynarlar. Hücum süresi 15 saniye olan maçlarda oyuncu değişimi sınırsız olup, bireysel faul yerine takım faulü uygulanır.

Kayıtlar

Katılımcıların <https://www.aksehir.bel.tr> adresinde bulunan **Kişisel ve Takım Başvuru Formlarını ve 3'lük Yarışması formunu** eksiksiz şekilde doldurup, onaylaması gerekmektedir. Müsabakalar BÜYÜKLER, GENÇLER ve YILDIZLAR kategorilerinde oynanır.

Kayıt Aşamaları

1.Aşama

Katılımcı her sporcu 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası **Kişisel Başvuru Belgesini eksiksiz doldurup, onaylamalıdır.**

2.Aşama

3x3 Sokak Basketbolu Turnuvasına katılacak tüm sporcular (en az 3 kişi, en fazla 4 kişilik bir takım şeklinde) **Takım Başvuru Formunu eksiksiz doldurup onaylamalıdır.** Ayrıca 3'lük yarışmasına da katılmak isteyen sporcular **3'lük Yarışması Başvuru Formunu da eksiksiz doldurup onaylamalıdır.**

Başvuru formları, organizasyon yetkilisi tarafından incelenir. **3x3 Sokak Basketbolu Turnuva Başvuru Formları** ve bilgilerin doğruluğu kontrol edilerek yetkili kişi tarafından onaylanır. Bu şekilde katılımcı sporcuların kayıt aşamaları tamamlanmış olur.

Maç Programı

Başvuruda bulunan takımların maç kura işlemleri yapıldıktan sonra fikstür hazırlanıp tüm takım yetkililerine bildirilir.

Madde 1. Saha ve Top

Müsabaka 3x3 basketbol sahası ve bir pota ile oynanacaktır. Nizami 3x3 basketbol sahası 15m (genişlik) x 11m (boy) dir. Oyun alanı, tek pota altında, serbest atış çizgisi (5.80m), iki sayılık çizgisi (6.75m) ve bir “şarjsız yarım daire” çizgisine sahip, nizami bir basketbol oyun sahası ölçülerinde olmalıdır. Geleneksel/klasik basketbol yarı sahası da kullanılabilir.

Madde 2. Takımlar

Her takım 4 oyuncudan oluşur (3 oyuncu sahada, bir oyuncu yedek).

Madde 3. Müsabaka Hakemleri

Müsabakanın yönetiminden 1 saha hakemi ve saat hakemi / sayı görevlisi / Hücum saati görevlilerinden oluşur.

Madde 4. Oyun Başlaması

- 4.1. Her iki takım müsabaka öncesinde birlikte ısınır.
- 4.2. Hangi takımın topla ilk oynama hakkı olacağına yazı tura ile karar verilir. (Uzatma periyotları yazı tura ile başlar) Yazı turayı kazanan takım, topla oynama hakkını oyunun başlangıcında mı yoksa muhtemel bir uzatmada mı kullanacağını seçer.
- 4.3. Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır.

Madde 5. Puanlama

- 5.1. Yayın içinden atılan her şut için 1 puan verilecektir.
- 5.2. Yayın dışından atılan her şut için 2 puan verilecektir.
- 5.3. Her bir başarılı serbest atış için 1 puan verilecektir.

Madde 6. Oyun Süresi/Müsabakanın Kazananı

- 6.1. Nizami oyun süresi şu şekilde olmalıdır: 10 dakikalık bir periyottan oluşan oyun süresi. Süre top ölü olduğunda ve serbest atışlarda durdurulmalıdır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılmalıdır (hücum takımın ellerine geçer geçmez).
- 6.2. Ancak nizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla bir sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.
- 6.3. Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, bir uzatma periyodu oynanacaktır. Uzatma periyodu başlamadan önce bir dakikalık oyun arası verilir. Uzatmada 2 sayı atan ilk takım müsabakayı kazanır.
- 6.4. Bir takım eğer müsabakanın başlayacağı belirtilen saatte sahada 3 kişi oynamaya hazır bulunmaz ise müsabakayı hükmen kaybeder. Hükmen yenilgi durumunda müsabaka sayısı w-0 veya 0-w (“w” kazanan) olarak yazılır.



6.GELENEKSEL 3X3 SOKAK BASKETBOLU TURNUVA YÖNERGESİ



- 6.5.** Bir takım oyun süresi bitmeden sahayı terk eder veya tüm oyuncularını sakatlık veya diskalifiye nedeni ile oyun dışı kaldığında müsabakayı kendiliğinden yenilgi ile kaybeder. Kendiliğinden yenilgi durumunda, yenen takım müsabaka skoru veya hükmen yenilgi seçeneklerinden birini seçer, her iki durumda da kendiliğinden yenilen takımın sayısı 0 olarak belirlenir.
- 6.6.** Bir takım kendiliğinden yenilgi ile ya da herhangi bir hükmen yenilgi ile kaybettiğinde yarışmadan da diskalifiye edilecektir.

Madde 7. Fauller/Serbest Atışlar

- 7.1.** Bir takım 6. takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer.
- 7.2.** Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.
- 7.3.** Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.
- 7.4.** 7,8 ve 9. takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır ve madde 7.2 ile 7.3'ü geçersiz kılar.
- 7.5.** Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir; sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arkasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir.

Madde 8. Topla Oynama

- 8.1.** Başarılı bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)
- Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, yayın gerisinde bir yerden (oyun sahası çizgilerinin gerisi hariç) potanın altından saha içinde topu sürerek veya paslaşarak oyuna geri dönecektir.
 - Savunma takımı
- 8.2.** Başarısız bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)
- Topu eğer hücum takımı rebound sonrası alırsa yayın dışına çıkmadan sayı yapma denemesine devam edebilir.
 - Topu eğer savunma takımı alırsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
- 8.3.** Eğer savunma takımı topu çalar veya blok yaparsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
- 8.4.** Herhangi bir ölü top sonrası topu oyuna sokma hakkı verilen takım kontrol topu ile oyuna sahanın tepesinden yayın arkasından başlamalıdır. Örneğin savunma ve hücum oyuncularını arasında topun alınıp verilmesi.
- 8.5.** Bir oyuncunun yayın arkasında olması için her iki ayağının da çizginin arkasına geçmesi gerekir.
- 8.6.** Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.



6.GELENEKSEL 3X3 SOKAK BASKETBOLU TURNUVA YÖNERGESİ



Madde 9. Oyalanmak

- 9.1. Oyalanmak veya aktif olarak oynamamak (örneğin, sayı atmaya çalışmamak) bir ihlaldir.
- 9.2. Eğer sahada bir şut saati bulunuyorsa, bir takım 12 saniye içinde şut denemelidir. Şut saati hücum oyuncularının ellerine geçtiği anda çalıştırılmalıdır.

Madde 10. Oyuncu Değişirme

- 10.1. Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir.
- 10.2. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adım attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir.
- 10.3. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değildir.

Madde 11. Molalar

- 11.1. Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.
- 11.2. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

Not: Mola ve oyuncu değişiklikleri sadece top ölü olduğu zaman istenilebilir, madde 8.1.'e uygun olan topun canlı olduğu durumlarda istenemez.

Madde 12. İtiraz Prosedürü

- 12.1. Bir takım bir hakem kararı tarafından veya herhangi bir olay nedeni ile müsabaka sırasında olumsuz bir şekilde kendi aleyhlerine bir durum oluştuğuna inanıyorlar ise, itiraz prosedürü şu şekilde ilerlemelidir.
 - İtiraz eden takımın bir oyuncusu müsabakanın bitiminde hakemler maç kâğıdını onaylamadan (imzalamadan) önce imzalamalıdır.
 - 30 dakika içerisinde durumu açıklayan bir yazıyı Spor Direktörüne (Müsabaka Yöneticisi) sunmalıdır.

Madde 13. Takımların Derecelenmesi

- 13.1. Gurup ya da genel müsabaka sıralamasının her ikisinde de aşağıdaki sınıflama kuralları uygulanır.
 - En çok kazanan (veya aynı sayıda müsabaka sayısı olmayan farklı guruplar arası kıyaslama durumlarında oranı yüksek olan)
 - Kafa kafaya karşılaşma (sadece galibiyet ve mağlubiyet hesaplanır ve gurup içi hesaplamada uygulanır).
 - Averaajda en çok sayı atan (hükmen yenilgi durumundaki galibiyet sayısını hesaba katmadan)

Madde 14. Diskalifiye

14.1. Bir oyuncu 2 sportmenlik dışı faul ya da 2 Teknik Faul aldığı anda hakem tarafından oyundan ihraç edilecektir, oyuncu organizatör tarafından da turnuvadan da ihraç edilebilir. Bundan ayrı olarak, şiddet, sözel veya fiziksel saldırı, şüpheli oyun sonucu etkinlikten ihraç ya da 1 sportmenlik ve 1 teknik faul alacaktır. Organizatörler yukarıda bahsedilen şartlar nedeni ile takımın diğer üyelerinin katılımından dolayı (herhangi bir şey yapmasalar bile) tüm takımı ihraç edebilirler.

3X3 Sokak Basketbolu Turnuvası Genel Şartları

Burada belirtilen şartlar Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği tarafından organize edilen 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası organizasyonu için geçerlidir. Aşağıda belirtilen kurallara etkinliğe katılan tüm sporcuların uyması zorunludur.

1. Kayıtlar ve Katılımcılar

- 1.1. 3x3 Turnuva kayıtları TBF'nin belirlediği yaş ve kategorilerine göre alınır. Turnuvada bir kategorinin oynanabilmesi için erkeklerde en az 3, kızlarda da en az 2 takımın kayıt yapması gerekmektedir.
- 1.2. Turnuvaya katılacak takımlar **Kişisel ve Takım Başvuru** formunu turnuvaya katılmadan önce eksiksiz doldurup, onaylamalıdır.
- 1.3. Turnuvaya katılan takımlar Yarışma Düzenlemelerini peşinen kabul etmiş sayılır.
- 1.4. Takımların turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncular ile oynaması gerekmektedir. Turnuvanın başlamasına 24 saat kalana kadar organizasyon düzenleme komitesine bilgi vermek şartıyla oyuncu değiştirilebilir.
- 1.5. Bir oyuncunun yer aldığı turnuva boyunca aynı veya farklı kategori içinde sadece tek bir takıma katılmasına izin verilir. Aksi takdirde yer aldığı iki takım da turnuvadan diskalifiye edilir.

2. Organizasyon

- 2.1. Açılış Törenine tüm takımlar müsabaka kıyafetleriyle katılmak zorundadırlar.
- 2.2. Etkinlik Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği tarafından belirttiği tarih ve saat dilimlerinde gerçekleştirilir. Etkinliğin düzenleneceği tarihi ve saatlerini değiştirme hakkını Akşehir Belediyesi saklı tutar.
- 2.3. Maçlar olumsuz hava koşulları nedeniyle bekletiler veya tatili edilmesi söz konusu olabilir.
- 2.4. Turnuvaya katılan takımların müsabakalarda giyilmesi için hazırladıkları formalar aynı renkte olması zorunludur. Aksi takdirde müsabaka başlamayacak olup takım hükmen yenik sayılacaktır.
- 2.5. Forma haricinde içe farklı renklerde kıyafet giyilmeyecektir. Müsabaka hakemi istediği takdirde oyuncu giydiği kıyafeti çıkarmak zorundadır.
- 2.6. Müsabakalar Akşehir Gençlik Merkezinin vereceği basketbol topları ile oynanacaktır. Tüm katılımcıların bu toplarla oynaması zorunludur.



6.GELENEKSEL 3X3 SOKAK BASKETBOLU TURNUVA YÖNERGESİ



3.Yükümlülükler

- 3.1.Etkinlik sırasında gerçekleşebilecek olası hırsızlık, hasar ve/veya yaralanma olayından Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği sorumlu tutulamaz.
- 3.2.3x3 Yarışmalarında çıkabilecek sakatlıklardan, önceden gelen ya da turnuva esnasında ortaya çıkabilecek sağlık problemleri veya sakatlıklardan Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği sorumlu tutulamaz.

4.Yarışma Düzenlemeleri

- 4.1.Oyuncular kurallara uymak zorundadır.
- 4.2.Her oyuncu istenildiği zaman kimlik kartı ile kendini tanıtmak zorundadır.
- 4.3.Takımlar belirtilen kategoriler içinde farklı yaşlarda oyuncuları içerebilir.
- 4.4.Diskalifiye (ler), yaralanma, sakatlık gibi durumlarda bir takım 2 oyuncu ile müsabakaya devam edebilir. Sahada paslaşacağı oyuncu kalmaması durumunda takım maçı hükmen kaybeder.
- 4.5.Takımlar turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncularla oynamak zorundadırlar. Turnuva başladığı sırada oyuncu veya oyuncular değiştirilemez.
- 4.6.Tüm oyuncular, hakemlerin, Akşehir Belediyesi, Akşehir Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü ve Şehr-i Beyza Gençlik Derneği yetkililerinin verdiği kararlara saygı duymalıdır. (Saldırgan, tehditkâr, fiili müdahale veya sözlü hareketlere müsamaha gösterilmez. Böyle durumlarda oyuncu, oyuncular veya takım organizatör veya hakem tarafından turnuvadan diskalifiye edilir. Turnuvadan diskalifiye edilen takım veya oyuncular herhangi bir hak iddia edemezler.
- 4.7.Müsabaka hakemlerine ya da organizasyonda görevli diğer kişilere fiili bir saldırı, tehditkâr konuşmalar ya da sözlü hakaret olduğu takdirde oyuncunu kendisinden yada takımdan şikayetçi olunup yasal süreç başlatılacaktır.
- 4.8.Hakemler tarafından verilen kararlar nihaidir.
- 4.9.Herhangi bir sorun ya da anlaşmazlıklar durumunda durum hakkında yetkili kişilerle sadece takım kaptanı görüşebilecek olup sonuç hakkında sadece sözlü olarak beyan verilecektir. Beyan tek kelimedir. (İtirazınız reddedilmiştir./kabul edilmiştir.)
- 4.10. Takımlar belirtilen maç başlama saatinde sahada oyuna başlamak için 3 oyuncusu ile hazır olmalıdır. Maç başlama saatinde sahada hazır olmayan takımlar müsabakayı hükmen kaybeder. Maçların uzatmaya gitmesi nedeniyle maç saatlerinde değişiklikler/sarkmalar/öne çekilmeler olabilir. Böyle bir durumda organizasyon komitesinden maç saati öğrenilmelidir.

5. Sağlık

- 5.1.Turnuva süresince sağlık problemleri nedeniyle müsabakaların her anında Sağlık Görevlisi bulundurulacak, gerektiğinde Ambulans hizmetinden faydalanılacaktır.
- 5.2.Müsabakaya katılan her sporcu sağlık raporunu mutlak suretle buldukları aile hekimi/ sağlık ocağından “Basketbol müsabakalarına katılmasından herhangi sakınca yoktur” ibaresiyle onaylatmaları ya da Tek Hekim Raporu alıp başvuru yapması gerekmektedir.